

De wiskundewandeling – Stuber en Bosch 2020

Mocht je de wiskundewandeling zelf willen lopen dan moet je hiervoor de volgende dingen voor doen:

- 1) Download de app Actionbound (gratis in de playstore)
- 2) Print en lamineer de bijgevoegde QR-codes
- 3) Haal van (bijvoorbeeld) Googlemaps een plattegrond van de omgeving en print deze (nodig voor de startopdracht. Zie pagina 2.

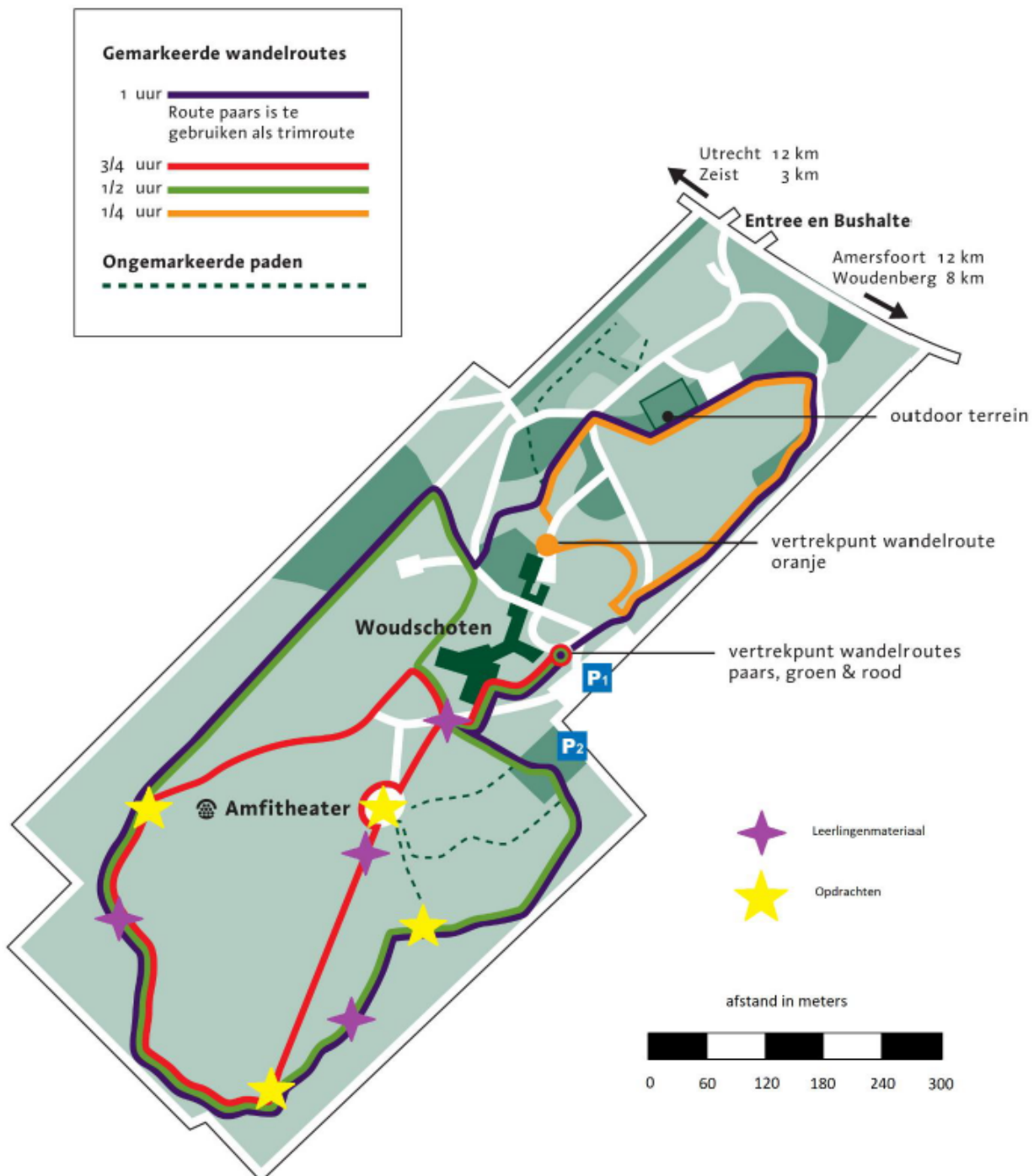
Veel plezier!

Sonja Stuber en Randy Bosch

Wiskundewandeling

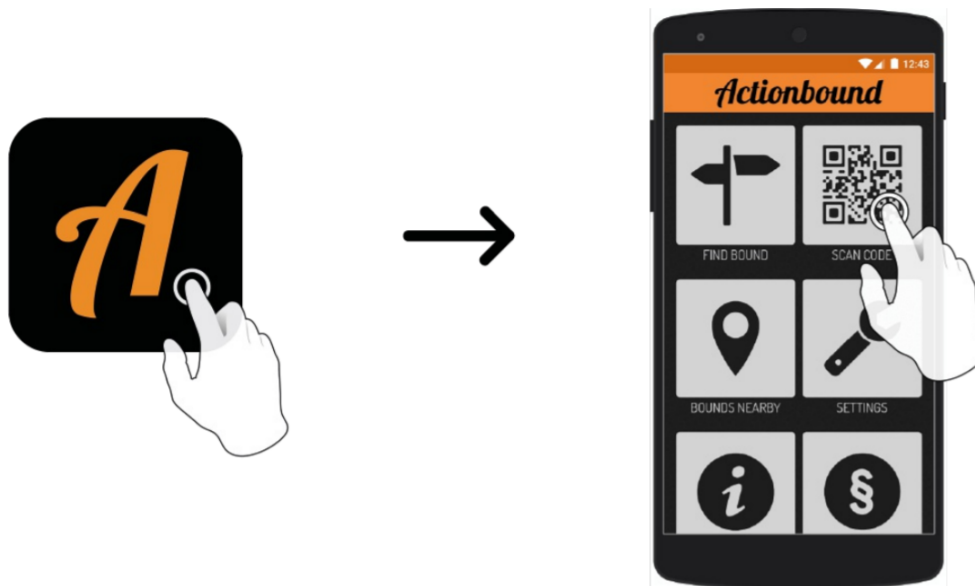
Op zoek naar ontspanning? Wandel dan door de mooie omgeving van landgoed Woudschoten en bekijk de omgeving door een wiskundige bril.

Op de route zijn verschillende wiskundige vragen te vinden. Deze vragen kun je openen door de QR-code te scannen en ter plekke beantwoorden met de ActionBound app. Dezelfde vragen hebben we ook voorgelegd aan leerlingen uit groep 7 en 8. Tijdens de wandeling kom je erachter hoe zij de opgaven hebben aangepakt. Is dit wat je had verwacht of verbazen de kinderen je? Op onderstaande kaart staat aangegeven waar de vragen te vinden zijn. Het is aan jullie om de route uit te zetten, waarbij je zelf de lengte van de wandelroute kunt bepalen. Het is niet noodzakelijk om alle vragen te



volbrengen en je kunt er zelfs voor kiezen om de route op te splitsen. Zo heb je een goed excuus om vaker naar buiten te gaan. Dat betekent ook dat je de route op elk moment kunt lopen.

Hoe werkt het?



Download de gratis **app Actionbound** en scan onderstaande QR-code om de wiskundewandeling te openen. Let erop dat je bij het opstarten en afsluiten van de wandeling verbinding hebt met het internet. Tijdens de wandeling is dit niet nodig.



Vervolgens open je de vragen/opdrachten door het scannen van QR-codes. De eerste QR-codes zijn hieronder te vinden.

Wiskundewandeling
algemene informatie



Startopdracht



Leerlingenmateriaal
startopdracht





LL algemeen



LL rekenopgave



LL symmetrie



LL verstoppertje



LL vormen



Rekenopgave



Symmetrie



Viseerlijnen



Vormen